



2026

Programme

Formation

Adobe Captivate,

maîtriser les fondamentaux



Quelques Indicateurs de 2023 à 2025

La moyenne du taux globale de satisfaction, durant cette période, sur l'ensemble des formations dispensées est de **99,57%** sur **979** personnes formées.

Cette formation a été suivie par **23** stagiaires.

L'évaluation de leur satisfaction se monte à **100** %.

Le nombre de session est de **4** par an.

Captivate, maîtriser les fondamentaux

Objectifs :

Vous apprendrez à créer et à gérer efficacement des contenus et des présentations interactifs de formation en ligne grâce à Adobe Captivate. Vous apprendrez également à combiner texte, audio et vidéo pour développer des supports de communication multimédias riches et attrayants.

Catégorie & but :

La catégorie prévue à l'article L.6313-1 est : Action de formation. Cette action a pour but (article L.6313-3) : De favoriser l'adaptation des travailleurs à leur poste de travail, à l'évolution des emplois ainsi que leur maintien dans l'emploi et de participer au développement de leurs compétences en lien ou non avec leur poste de travail.

Public :

Toutes les personnes souhaitant découvrir et maîtriser un logiciel de conception de module digital learning.

Pré-requis :

Connaissance de l'univers de l'informatique et du multimédia.

Durée :

14 heures sur 2 jours soit 7h00 par jour.

Dates :

A fixer.

Tarif :

800 € H.T. ou Selon le devis transmis.

Modalités et délais d'accès :

L'accès à la formation s'effectue après :

- une prise de contact via le formulaire d'inscription ou par e-mail,
- une analyse du besoin et du niveau du participant,
- la validation de l'inscription par l'organisme de formation.

L'inscription est réputée acquise dès lors que l'audit téléphonique est réalisé, que le devis et la convention soient signés.

Un délai minimum obligatoire de 11 jours ouvrés entre la validation de l'inscription et la date théorique d'entrée en formation du stagiaire.

Captivate, maîtriser les fondamentaux

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

Méthodes mobilisées et outils pédagogiques

La formation repose sur une pédagogie active et progressive combinant :

- des apports théoriques ciblés,
- des démonstrations pas à pas,
- des exercices pratiques appliqués à des cas concrets,
- des mises en situation en lien avec les besoins professionnels,
- des temps d'échanges et de questions-réponses,
- un accompagnement et des retours personnalisés du formateur.

À l'issue de chaque stage, Zak Formation fournit aux participants un **questionnaire d'évaluation** du cours qui est ensuite analysé.

Une **feuille d'émargement** par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

Prise en compte du handicap

Nous avons choisi de prendre en compte le handicap en proposant une adaptation de la formation tant dans l'aménagement des cours que dans les modalités de mise en œuvre.

- un accueil à temps partiel ou discontinu,
- une durée de formation adaptée,
- des modalités adaptées de validation de la formation professionnelle.

Éléments matériels de la formation

Supports techniques : (si concerné. Ex : une partie pratique sera réalisée dans les locaux de l'entreprise)

Salle de formation :

Équipements divers mis à disposition : rétroprojecteur - ordinateur PC avec connexion internet sera mis à disposition du stagiaire

Documentation : le formateur s'appuiera sur un support réalisé par lui même associé à un diaporama diffusé sur rétroprojecteur

Compétences des formateurs

La formation sera assurée par Monsieur ZAKARIA Adil, Chef de projet & infographiste multi-média, ingénieur pédagogique E-learning, ayant suivi une formation de formateurs en 2012 et assurant des formations depuis cette date.

Formation ouverte ou à distance FOAD

Modalités techniques : dans le cas d'une formation à distance, celle-ci sera dispensée via une plateforme collaborative sécurisée qui permettra de mettre en relation les stagiaires et le formateur (ingénieur pédagogique E-learning).

Nature des travaux demandés : le stagiaire devra mettre en application les manipulations effectuées par le formateur. Mise à disposition des fichiers sources.

Durée : toutes les 2 heures, le stagiaire devra réaliser les exercices pendant 30 minutes.

Moyens d'organisation, d'accompagnement, pédagogique et technique : Visioconférence en direct, messagerie mis à disposition du stagiaire.

Captivate, maîtriser les fondamentaux

Contenu de la formation

1) Présentation de Captivate

- Les différents types de projet. Naviguer dans l'interface moderne.
- Personnaliser l'interface de l'espace de travail.
- Le fonctionnement des thèmes responsifs.
- Préférences du projet.

2) Création d'un nouveau projet

- Prise en main des diapositives. Taille du projet et mise en page responsive.
- Mise en place d'un thème adaptatif.
- Incorporer un texte, une image, un objet de survol...
- Utilisation des images, personnages et ressources de la bibliothèque.
- Comprendre le montage chronologique.
- Manipulation des objets : aligner, redimensionner. Les styles d'objet.
- Gestion des objets de la bibliothèque.
- Utilisation de l'IA pour la création de contenu et l'amélioration des assets.

3) Les simulations logicielles

- Les préparatifs avant enregistrement avec les outils de capture.
- Découvrir les différents modes de capture.
- Paramétrer les préférences avancées.
- Réaliser une capture.
- Les éléments insérés automatiquement.

4) Les objets interactifs

- Utilisation des boutons et widgets interactifs avancés.
- Les différents états d'objet et animations complexes.
- Insertion de la zone de saisie de texte.
- Interaction via le glisser-déposer.
- Se repérer à l'aide du panneau embranchement.
- Animation des objets (texte, panneau effets).

5) Ajouter du multimédia

- Importer de l'audio (musique, narration).
- Enregistrer une narration avec réduction de bruit intégrée.
- Synchroniser les sous-titres avec la narration.
- Modifier/exporter un fichier audio.
- Types de formats vidéo.
- Ajouter/paramétrer un fichier vidéo.

Captivate, maîtriser les fondamentaux

Contenu de la formation (suite)

6) Créer un quiz

- Régler les préférences du quiz avec options avancées.
- Mise en place des différents types de questions.
- Découvrir la palette quiz améliorée et les options de personnalisation.
- Mise en forme et test du quiz avec analyse des résultats intégrée.

7) Publication de projets

- Créer et personnaliser une table des matières.
- Modification de l'habillage.
- Préférences de publication pour différents appareils et plateformes.
- Projet en HTML5, avec support pour les appareils mobiles et tablettes.