



2026

Programme

Formation

Google Sketchup, maîtriser les fondamentaux



Quelques Indicateurs de 2023 à 2025

La moyenne du taux globale de satisfaction, durant cette période, sur l'ensemble des formations dispensées est de **99,57%** sur **979** personnes formées.

Cette formation a été suivie par **56** stagiaires.

L'évaluation de leur satisfaction se monte à **100 %**.

Le nombre de session est de **2** par an.

Google Sketchup, maîtriser les fondamentaux

Objectifs :

Le logiciel SketchUp, dédié à l'animation, à la cartographie et à la modélisation tridimensionnelle, connaît un essor croissant dans les milieux professionnels. Cette formation vous permettra de découvrir ses principales fonctionnalités et de maîtriser son utilisation pour concevoir des projets en 3D, ainsi que pour produire des rendus visuels sous forme d'images et de séquences vidéo.

Catégorie & but :

La catégorie prévue à l'article L.6313-1 est : Action de formation. Cette action a pour but (article L.6313-3) : De favoriser l'adaptation des travailleurs à leur poste de travail, à l'évolution des emplois ainsi que leur maintien dans l'emploi et de participer au développement de leurs compétences en lien ou non avec leur poste de travail.

Public :

Professionnels de la conception et de la modification de plans en trois dimensions, incluant architectes, ingénieurs, techniciens et dessinateurs exerçant au sein de bureaux d'études.

Pré-requis :

Connaissance de base de l'environnement Windows.

Durée :

21 heures sur 3 jours soit 7h00 par jour.

Dates :

A fixer.

Tarif :

1000 € H.T. ou selon le devis transmis.

Modalités et délais d'accès :

L'accès à la formation s'effectue après :

- une prise de contact via le formulaire d'inscription ou par e-mail,
- une analyse du besoin et du niveau du participant,
- la validation de l'inscription par l'organisme de formation.

L'inscription est réputée acquise dès lors que l'audit téléphonique est réalisé, que le devis et la convention soient signés.

Un délai minimum obligatoire de **11 jours ouvrés** entre la validation de l'inscription et la date théorique d'entrée en formation du stagiaire.



Google Sketchup, maîtriser les fondamentaux

Programme de la formation

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

Méthodes mobilisées et outils pédagogiques

La formation repose sur une pédagogie active et progressive combinant :

- des apports théoriques ciblés,
- des démonstrations pas à pas,
- des exercices pratiques appliqués à des cas concrets,
- des mises en situation en lien avec les besoins professionnels,
- des temps d'échanges et de questions-réponses,
- un accompagnement et des retours personnalisés du formateur.

À l'issue de chaque stage, Zak Formation fournit aux participants un **questionnaire d'évaluation** du cours qui est ensuite analysé.

Une **feuille d'émargement** par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

Prise en compte du handicap

Nous avons choisi de prendre en compte le handicap en proposant une adaptation de la formation tant dans l'aménagement des cours que dans les modalités de mise en œuvre.

- un accueil à temps partiel ou discontinu,
- une durée de formation adaptée,
- des modalités adaptées de validation de la formation professionnelle.

Éléments matériels de la formation

Supports techniques : (si concerné. Ex : une partie pratique sera réalisée dans les locaux de l'entreprise)

Salle de formation :

Équipements divers mis à disposition : rétroprojecteur - ordinateur PC avec connexion internet sera mis à disposition du stagiaire

Documentation : le formateur s'appuiera sur un support réalisé par lui même associé à un diaporama diffusé sur rétroprojecteur

Compétences des formateurs

La formation sera assurée par Monsieur ZAKARIA Adil, Chef de projet & infographiste multi-média, ingénieur pédagogique E-learning, ayant suivi une formation de formateurs en 2012 et assurant des formations depuis cette date.

Formation ouverte ou à distance FOAD

Modalités techniques : dans le cas d'une formation à distance, celle-ci sera dispensée via une plateforme collaborative sécurisée qui permettra de mettre en relation les stagiaires et le formateur (ingénieur pédagogique E-learning).

Nature des travaux demandés : le stagiaire devra mettre en application les manipulations effectuées par le formateur. Mise à disposition des fichiers sources.

Durée : toutes les 2 heures, le stagiaire devra réaliser les exercices pendant 30 minutes.

Moyens d'organisation, d'accompagnement, pédagogique et technique : Visioconférence en direct, messagerie mis à disposition du stagiaire.



Google Sketchup, maîtriser les fondamentaux

Programme de la formation

1) Introduction

- Présentation des logiciels SketchUp, LayOut et Style Builder.
- Prise en main de l'interface de modélisation 3D de SketchUp.
- Maîtrise de la navigation et de la souris. Utilisation des raccourcis clavier.

2) Pratique du dessin et manipulations élémentaires

- Les différents modes de sélection.
- Création pas à pas d'une chaise.
- Outils fondamentaux de dessin et de modification.
- Comment déclencher une inférence sur un axe ou une ligne parallèle ?
- L'outil Mètre permet de redimensionner un composant, un groupe, l'ensemble du modèle
- Le placement des cotes.

3) Les composants

- Gestion des composants actifs dans le modèle.
- Constitution d'une bibliothèque personnelle OpenSpace.
- Réseaux linéaires et circulaires : duplication par translation, rotation, extrusion.

4) Outils de transformation géométrique

- Mise à l'échelle selon trois approches.
- Les opérations de symétrie et de décalage.
- Création par révolution avec l'outil «Suivez-moi».

5) Matériaux et textures

- Création d'une texture à l'échelle correcte.
- Application d'une texture sur une surface courbe.
- Positionnement précis d'une texture par la méthode des punaises.
- Création d'un cadre.
- Utilisation de textures photographiques (Google Street View).
- Intégration du modèle dans une photographie existante.

6) Plans de coupe et opérations sur solides

- Principes des sections et des groupes.
- Animation de la découverte du modèle à l'aide de plans de coupe.
- Opérations de coupe, d'intersection et booléennes.

7) Présentation et valorisation du projet

- Gestion des scènes. Exportation d'images.
- Exportation vidéo. Effet de profondeur de champ.
- Adoucissement des arêtes. Application des styles visuels.

